

AniMan

DET INTELLIGENTE FUGLESKRÆMSEL



WILDLIFE
COMMUNICATION TECHNOLOGIES

LAD GÆS OG RÅGER FINDE ANDRE GRÆSMARKER

Gæs forvolder store skader på afgrøder herhjemme. Værdier for mange millioner kroner ødelægges hvert år. Hos frugt- og bæravlere kan flokke af især råger ligeledes gøre betydelig skade på årets høst. De eksisterende metoder til bortskræmning af skadevoldende fugle har ofte en begrænset effekt, hvilket typisk skyldes, at fuglene gradvist vænner sig til bortskræmningen.

Med AniMan har vi udviklet et intelligent fugleskræmsel, som fuglene ikke vænner sig til. Ved hjælp af et avanceret mikrofonsystem lytter AniMan hele tiden efter kald fra flokke af skadevoldende fugle. Når fuglene registreres, afspilles en skræmmelyd fra de indbyggede højtalere på artens eget interne sprog. Det sikrer en effektiv bortskræmning, fordi fuglene allerede skræmmes væk, inden de når at lande.

AniMan måler hele tiden om den ønskede effekt er opnået og tilpasser derefter behovet for at udsende yderligere skræmmelyde. AniMan udsender dermed kun skræmmelyde, når det er behov for det. Det betyder, at AniMan er langt mere effektiv end traditionelle fugleskræmsler.

ANIMAN OG GÆS



AniMan kan effektivt bortskræmme gæs væk fra landbrugsarealer, som fx nysåede marker, vinterafgrøder og græseenge. AniMan retter bortskræmningen mod gæs, når de er ved at lande. På dette tidspunkt er de særligt følsomme overfor en forstyrrelse.

ANIMAN OG RÅGER



Med AniMan er det muligt at få en effektiv beskyttelse mod råger. AniMan kan således sættes ind mod rågekolonier i boligområder, hvor råger er til gene for beboerne. AniMan forstyrrer ynglefuglene, så de ikke får ro til at etablere sig. Hos frugt- og bæravlere bortskræmmer AniMan flokke af råger inden de når at gøre skade på årets værdifulde høst. AniMan holder tillige rågerne væk fra nysåede marker.

SÅDAN BESKYTTER ANIMAN DINE VÆRDIER

AniMan lytter og bortskræmmer ud til en radius af minimum 250 meter, men den uro, som systemet skaber, betyder at skræmmeeffekten i praksis vil dække et større område.

1



Råger eller bramgæs nærmer sig området med deres karakteristiske kald, som er deres unikke akustiske fingeraftryk.

2

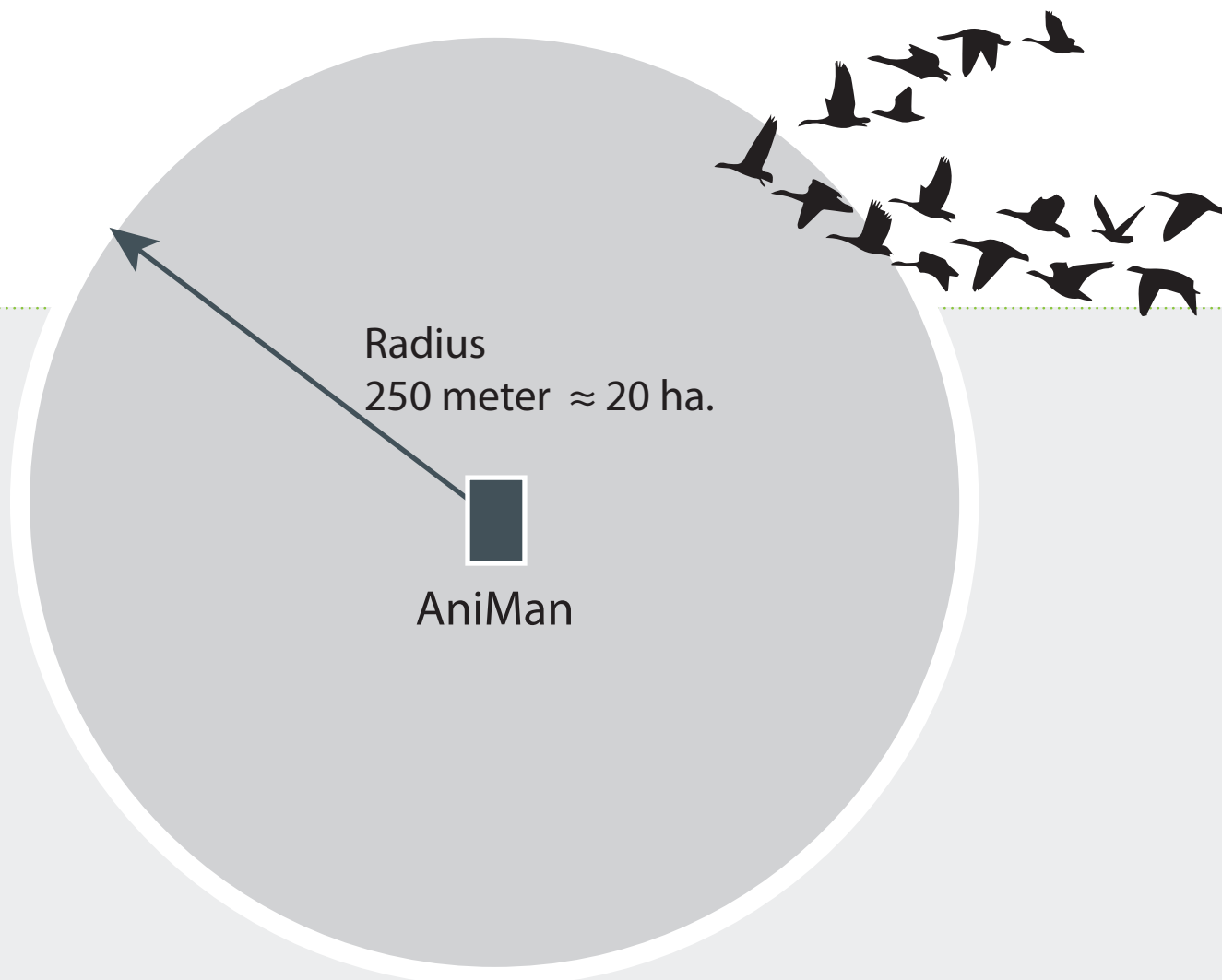


AniMan identificerer fuglene allerede inden de lander og bortskræmmer dem ved at afspille lyde, der får dem til at undgå området.

3



Herefter analyserer AniMan om den ønskede effekt er opnået og bruger andre skræmmelyde, hvis ikke effekten er indtruffet.



TEKNISKE SPECIFIKATIONER

**Vægt:**

15,8 kilo

Mål:

HxBxD cm., 114 x 98 x 85

Materialer:

AniMan er bygget op over en sandblæst, rustfri stålstruktur, der er vedligeholdelsesfri. AniMan kan leveres sprøjtelakeret i RAL-farver (specialbestilling mod pristillæg).

Solcellepanel:

Solcellepanelet leverer strøm til systemet hele året og vendes mod syd for at forsyne systemet optimalt. Systemet rummer et backup-batteri, der oplades kontinuerligt i dagtimerne.

Drift:

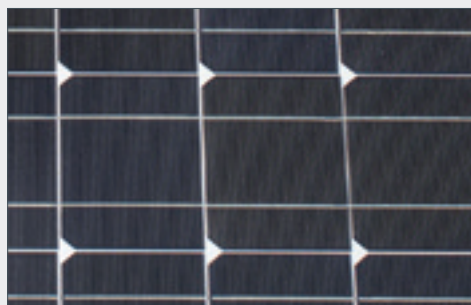
AniMan er designet til at kunne operere i -20 til 40 grader C. Samtidig er AniMan designet til at være stabil ved vindhastigheder op til stormstyrke. Det anbefales dog at beskytte AniMan under storm på grund af faren for vildfarende materialer.

Betjening og dækningsområde:

Mikrofoner og højttalere kan vendes efter behov.

AniMan lytter og bortskræmmer ud til en radius af 250 meter, men den uro, som systemet skaber betyder, at skræmmeeffekten i praksis vil dække et større område.

AniMan



ANIMAN FORDELE

Overalt i verden oplever man i stigende grad konflikter mellem menneskelige aktiviteter og vilde dyr. Behovet for at kunne skræmme skadevoldere væk fra bestemte områder har derfor aldrig været større. Selv med moderne bortskræmningsmetoder er det ofte en vanskelig opgave at skræmme skadevoldere, som fx råger og gæs, væk. De eksisterende metoder har ofte en begrænset effekt, hvilket typisk skyldes, at vilde fugle gradvist vænner sig til bortskræmningen.

AniMan er det rette fugleskræmsel, hvis du vil beskytte afgrøder, industri- og boligområder – for blot at nævne nogle anvendelsesområder.

Adaptiv bortskræmning: Teknologien bag AniMan gør det muligt automatisk at måle virkningen af bortskræmningen og om nødvendigt ændre på den. Systemet indhenter løbende informationer om skadevolderens adfærd og respons på bortskræmningen. Det sikrer, at de avancerede, matematiske modeller hele tiden optimerer systemets effekt.

Målrettet bortskræmning: Traditionelle bortskræmningsystemer er ikke i stand til at skelne mellem dyr. AniMan derimod kan skelne mellem dyrene - det betyder, at andre arter af fugle og pattedyr ikke skræmmes unødigt.

Akustisk bortskræmning: Akustisk registrering har åbenlyse fordele sammenlignet med andre vildtafværgesystemer, der fx baserer sig på infrarøde sensorer, som er karakteriseret ved ringe rækkevidde. AniMan kombinerer således velafprøvede teknologier.

Avancerede, matematiske modeller: Den avancerede teknologi bag AniMan er i stand til at skelne mellem arter og deres adfærd. Det betyder, at det kun er skadevoldere, der bortskræmmes. Teknologien benytter primært naturlige stimuli, som fx skadevolderens eget alarmkald eller skriget fra en rovfugl. Det reducerer støjgenerne for naboerne til et minimum.

Autonomt og solcelledrevet: AniMan forsynes med strøm fra et solcellepanel, som er en integreret del af systemet. Det betyder, at AniMan er vedligeholdelsesfri og kan stå uden opsyn og ekstern strømforsyning.

Fremtidssikret: AniMan opdateres løbende med ny software, der gør systemet mere nøjagtigt og i stand til at beskytte mod stadig flere arter (obligatorisk software-abonnement).





WILDLIFE
COMMUNICATION TECHNOLOGIES